

国内统一刊号：CN 51-1766/G4  
国际标准刊号：ISSN 2096-1677

2024年2月 第4期

# 教育考试与评价

Educational examination and Evaluation

——谈小学音乐课堂活动的有效设计	周卉	28	利用课程环境资源开展幼儿自主游戏的策略分析	张舒叶	58
构建初中语文高效课堂的意义与路径浅析	易兵	30	浅析农村小学数学减负增效作业设计的策略	王艳军	59
项目学习模式和觉悟培养在初中数学课堂中的教学应用评估	高英	31	多媒体技术在初中数学中的运用浅析	张红叶	60
创新思政课堂：高中生对《法律与生活》探究与分享的认知与应用	张俊民	32	AI 辅助下的小学数学图形认知能力提升策略	姜罕翎	61
初中艺术课堂中学生反馈与教学行为的关系研究	王娟	33	磁性纳米材料的合成及其应用	张玉田	62
思维导图在高中地理课堂教学中的应用	王飞龙	34	全面素质教育背景下初中心理健康教育课程设计与实践		
核心素养下初中道德与法治高效课堂的构建	杨明君	35		俞永悦	63
核心素养下的高中数学课堂教学策略研究	张楠	36	高中地理教育与区域可持续发展意识的培养	翁银华	64
论中学音乐课堂教学细节处理策略	张忆南	37	初中英语阅读教学中落实英语学习活动观的实践	宣瑜	65
<b>教学研究</b>			三孩政策下城乡居民生育意愿调查研究	郑家娟	67
高中生物知识结构与学习策略的关系	焦婷婷	38	五育融合理念融入小学科学教学的实施策略	石兴宇	69
高中生物教学中探究式学习对学生科学素养培养的影响研究	仇丽红	39	“双减”政策背景下小学体育与健康课程作业设计研究		
高中生物教学中探究式学习对学生科学探究能力的影响研究	申建梅	40		汪俊	70
高中信息技术课程整合策略与实践研究	刘婷婷	41	“双减”政策下高中语文写作教学自主学习策略应用探析		
古诗词对初中生文学素养培养的影响研究	周伟	42		肖力	71
基于“双减”政策的初中英语教学创新研究	曹卫中	43	立德树人，知行合一	杨凤催	72
新课标下的初中物理教学研究	孙明明	44	政治课教学引领高中生生涯规划实践分析	张凤莲 疏宇杰	73
<b>理论探讨</b>			新课改背景下高中英语教学中德育渗透策略	章映	74
平面向量解圆锥曲线高考题的三重“境界”	胡乾彪	45	创新初中化学实验，落实学科核心素养的培育	陈冬梅	75
高中地理可持续发展教育的实施与案例分析	张婷	48	小学语文教学中的情感教育的实施策略研究	陈慧敏	76
小学生人际关系与心理健康发展探讨	蒋薇	50	高中生物学教学中融入疾病预防教育的策略研究	陈玮白	77
深度学习与初中篮球大单元的个性化教育路径设计	宋佳富	51	以 STEM 教育为基础的小学科学大单元教学设计方法探讨		
学前教育中音乐教育的意义与实施策略	李巧玲	53		陈雪花	78
基于深度学习的个性化物理学习路径设计与实践	周志峰	54	小学体育教育教学中探究性学习方法的应用探讨	方志文	79
自然、自主、自得——让幼儿园的环境会“说话”	路璐	56	核心素养下高中音乐教育教与学的策略	高进云	80
浅析如何提高小学生的写作技巧	关业琴	57	新形势下高中生德育建设中家庭教育探讨	顾潇烨	81
			核心素养下中学英语课后服务的有效性探索	何力	82
			劳动教育融入高中物理教学的原则、维度与策略	黄剑群	83
			高中数学解题中建模策略的有效应用	黄美金	84
			初中古诗词群文阅读视野建构与实践分析	蒋雅丽	85
			STEM 教育理念在幼儿园科学区域游戏中的渗透策略		
				李娟 李刚	86
			摔跤运动员体能训练的要点	李猛 刘迎伟	87
			初中英语课后服务项目开发理念与应用设计	李秋怡	88

# “玩”转音乐，打造活力课堂 ——谈小学音乐课堂活动的有效设计

周卉

江苏省常州市第二实验小学 213000

**摘要：**“玩”是每一个孩子都喜爱的。在小学音乐课堂中，教师通过律动体验、音乐游戏、歌曲表演等各式各样的教学活动，丰富课堂教学内容的同时，也让孩子们感受到了“玩”音乐的快乐。设计怎样的教学活动才能真正做到在“玩中学，学中玩”，是需要一线教师仔细斟酌和反复实践的。笔者结合自己近些年的教学经验，谈一谈如何巧妙地在音乐课堂中融入合适、有趣的教学活动，激发孩子们的学习兴趣，打造活力向上、积极高效的小学音乐课堂。

**关键词：**小学音乐；教学活动

孩子的世界是五彩斑斓的，他们千姿百态的想法和出其不意的举动，时常让我摸不着头脑，特别是刚步入工作的那几年。课堂中“不听讲”的孩子让我抓狂，“不参与”音乐活动的现象让我苦恼，“不开口唱歌”的学习状态让我束手无策……随着时间的推移，工作经验的积累，我慢慢发现，这些问题出现的原因是因为我从未了解过孩子的内心需求，从未从孩子的视角看待音乐学习这件事儿。其实解决这些问题的方法很简单，就是主动走近孩子的世界，学会解读孩子的内心想法。

## 1. 分析现象，解读诠释

### (1) 低年段学生

现象	解读
小学一、二年级的孩子时常会出现上课走神、坐不住等情况。尤其是刚从幼儿园过渡到小学的一年级新生。也正因如此，很多短小的歌曲反复学唱之后，演唱效果仍然不佳。	老师，这首歌我们已经会唱了，为什么还要唱那么多遍？真的有些无聊。您总说我们这里唱的不好，那里唱的不满意，我们的声音究竟是哪里出了问题？能不能让我们休息一会，等一下再练？

回应

小朋友们！接下来的时间，让我们给自己的嗓子放个假，睁大你的眼睛，竖起你的耳朵，一起欣赏其他小朋友带来的精彩演绎。看看究竟是谁唱的好！看完之后，你们愿意再次挑战一下这首歌吗？

### (2) 中年段学生

现象	解读
三、四年级的孩子已经适应了学校的学习与生活，但是规则意识似乎变淡了。每每遇到音乐课堂上使用小型打击乐器的时候，尽管老师再三强调放好乐器，没有要求使用不要随便让小乐器发出声音，但还是会有些孩子忍不住玩弄。	老师，这些打击乐器实在是太有意思了。每次您在课堂上分发乐器的时候，我们都很激动，拿到乐器更是兴奋不已，总是忍不住想要研究一番。屏幕上的图谱我们已经认识啦！能不能让我们自己试着演奏起来？

问不，阅读的想象具体且浅显的课堂聆听活动中体验式学习的心理特征，即通过聆听音乐作品，去联结经验中的相关知识，从而获得新的理解。如：聆听乐曲《春晓》，感受乐曲的欢快情绪，从而联想到春天的景象，进而产生联想，引发情感共鸣。

分发到手的小乐器，同学们一定要好好保管哦！如果小乐器在你的手中“受伤”了，那以后你就会失去使用它们的资格。五分钟的自由探索时间开始啦！大家可以自己研究一下，怎样演奏你的小乐器才能发出最好听的声音？然后看着屏幕上的图谱，试着奏一奏。

### (3) 高年段学生

高年段学生：现象：阅读、表达、创作、表现、表演、综合、评价。高年段学生：现象：阅读、表达、创作、表现、表演、综合、评价。

五、六年级的学生随着年龄的增长，变得越来越羞涩了，学习音乐的态度也发生了改变。主要体现在律动的幅度变小了，开口唱歌的声音变弱了，主动举手参与音乐表演的人数变少了……参与音乐活动的积极性逐渐变低。

老师，我们已经是大孩子了，这些舞蹈动作太幼稚了，我们实在不好意思做；课本上的有些歌曲实在不对我们的“胃口”，可以教我们唱一些时尚的流行歌曲作为拓展吗？我们喜欢表演，但是更喜欢表演自己编的，可以给我们点时间自己排练吗？

回应

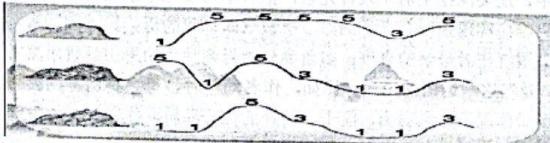
大家可以设计自己喜欢的，符合音乐感觉的舞蹈动作、乐器伴奏、演唱形式等演绎歌曲。老师会给大家编创和排练的时间，我们集中展示。每一个愿意上台展示的表演小组，都有分享音乐的权利——向大家推荐一首你们喜欢的流行金曲。老师也会在课上安排大家欣赏、学唱。合适的、喜欢的动作进行表演。这首歌唱得好，下节课，我们可以一起来欣赏和学唱你们推荐的流行金曲。

小学阶段的孩子虽然心智还未成熟，但是他们都有自己的想法，需要向大人倾诉。而作为一线教师的我们，更需要站在孩子的立场，充分考虑不同年龄、不同阶段孩子的特殊性和差异性，学会用孩子的眼光看待事物，用孩子的思维考虑问题，与孩子成为“共体”，才能打造出孩子喜欢的，生气蓬勃的音乐课堂。也只有真正走近孩子的世界，我们的教学方法才会有效，设计出的教学活动才能被孩子所接纳，教育的目的才能最大化诠释。

## 二、“游戏”课堂，乐享体验

游戏是孩子们最喜欢的活动，也是最受学生欢迎的课堂活动形式。在日常的课堂教学中，音乐游戏既激发着学生的学习兴趣，也能及时调节课堂中沉闷的学习氛围，促进师生关系融洽发展。慢慢地，学生领悟到了音乐游戏中的真谛，在“玩”中体会到了“学”的快乐，开始懂得欣赏、学会享受音乐。

**1. 悉学情，“玩”的有效**活动的方式千千万万，游戏的种类五花八门。什么样的活动方便开展？怎样的游戏适合学生？想必每位一线教师在备课环节中都会出现这样的顾虑。这里我们除了要考虑学生的年龄特征之外，还需要把握学情，结合学生的学习能力进行游戏活动的设计。以二年级下册的一首土家族儿歌《乃哟乃》为例。中国传统民族音乐在小学课本中出现的频率还是比较高的，尤其是西南少数民族的音乐。围成圈载歌载舞是大多数老师惯用的课堂律动活动方式之一，但是，在日常的听课过程中可以发现，这种营造氛围的体验活动，往往开展的都不是特别有效。原因分为两点：一、很多孩子并没有掌握基本的舞步，跟不上“左右左点，右左右点”的节奏，脚步的韵律感达不到，更别说围着圈走动起来；二、在孩子已有的学习认知里，他们已经接触过两到三次拉成圈律动的经历，这样的活动形式对孩子已经没有了吸引力，从而导致参与度下降。针对这样的情况，笔者将律动活动进行重新设计，以土家族“摆手舞”为切入点，在简单的律动感受中，初步体验摆手舞，从而感受土家族舞蹈与音乐的魅力，再逐步深入了解这个热情好客的西南少数民族。根据土家族得天独厚的地理优势，以“大山的民族”为突破口，用“翻山寻音”的音乐闯关小游戏调动课堂氛围。孩子们在听辨游戏中找出乐句，并在“探路”的过程中为每一座大山取上好听的名字：“石头山”、“鲜花山”、“大树山”……这样通俗易懂、充满童趣的山名，既符合低年级孩子稚嫩活泼的形象，也为课堂增添了一份灵动。



也正是因为有了游戏和情境的双重铺垫，使得接下来的每一次“翻山寻音”的过程都有很高的参与度，老师的每一次提问可以很好地激发孩子们的探索的欲望，每一次听辨活动的设计也能训练到孩子们的内心听觉，每一个过程更能看到孩子们音乐学习能力的成长。游戏活动简单，但紧贴学生学情，层层地推进，使得学生的音乐学习能力成梯度培养，这样才能真正做到在课堂中游戏，在游戏中有效学习。

## 2. 巧设计，“玩”出自信

音乐课堂中的活动设计结合了学生的学情、认知发展、音乐知识

储备等多方因素，旨在有效辅助教学目标的达成，具有教育意义。笔者在多年的音乐教学实践中，经常会通过音乐游戏的形式开展教学活动。游戏中孩子的精彩表现、高度集中的学习状态，教学目标的高效达成，一切都超乎想象，让人欣喜不已。孩子们在游戏活动中找到了学习的快乐，重拾了自信。以苏教版六年级上册的一首墨西哥民歌《拉库卡拉查》为例。轻盈跳跃的节奏，朗朗上口的旋律，热情洋溢的曲风，让很多学生在初次聆听歌曲时就忍不住想跟着音乐动起来。再加上歌曲本身就是一首舞曲，非常适合通过肢体动作感受音乐的风格特点，所以律动体验的环节设计必不可少。但是，不同于中低年级的孩子，六年级学生心智驱于成熟，他们开始拒绝幅度较大的体态动作，很多时候都是“蜻蜓点水”式的敷衍两下，真正投入律动环节的学生并不多。因此，笔者在活动的设计上做了调整，先组织学生玩“踩蟑螂”的游戏，再进行“蟑螂舞”的学习。游戏：“‘拉库卡拉查’是墨西哥语，翻译成中文是蟑螂舞的意思。墨西哥地处热带，那里常年高温，而且非常潮湿，为蟑螂提供了得天独厚的生存环境，因此，墨西哥的蟑螂非常的多。在墨西哥，人们灭蟑螂的方式非常的简单粗暴，就是用脚去踩，大街小巷，时常能看到人们踩蟑螂的场景。先跟老师一起来玩一玩踩蟑螂的游戏。”老师先在游戏中带领孩子巩固三拍子的强弱规律，并通过反复的练习，让学生在潜移默化中学会“蟑螂舞”的脚步动作。律动：“久而久之，当地人就将这种踩蟑螂的动作改编成了一种舞蹈，称之为‘蟑螂舞’。想不想完整的来学一学这种独特的墨西哥舞蹈？”通过活动的推进，最终完成律动体验。这样的设计，很自然的将孩子带入到情景中，活动效果可想而知——越来越多的孩子乐意参与其中，课堂氛围被有效的调动起来，教学目标也顺利达成，“羞涩”的课堂变得生机勃勃。

## 3. 立规则，“玩”中有序

所有的游戏都有规则，所有的活动都有章可循。要想孩子在课堂教学活动中“玩”的尽兴，“学”的扎实，就必须让每一个孩子懂得“规则”的重要性。小学阶段的孩子自控力还是相对差一些的，因此，作为活动的组织者，老师需要担任裁判的角色，对不能够按活动规则进行游戏的学生做出负面的评价。实际上，负面评价是活动规则的阐述，如果在反复练习中，学生跟着大部队律动、歌唱或表演时还是乱七八糟，适当的时候还是要将这样的学生请出来，并明确的告诉他：你还没有搞明白我们的活动规则，你还需要努力才能再次加入我们。只有建立规则意识，精心设计的各项活动才能有序进行，活动的意义才能被放大，课堂的效率才能真正得以提高。

寓教于乐，寓学于趣。只有感受到学习音乐的快乐，才能更加主动的投入到学习音乐这件事儿上。作为一线教师，我们要打破固有思维，将学习的主动权还给学生，通过玩耍和学习的有机结合，提高学生的学习效率，培养他们的学习兴趣，还音乐课堂该有的活力。