**武进区坂上幼儿园幼儿游戏观察记录表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **时间** | **2023.11.23** | **地点** | **骑行区** | |
| **观察对象**  **星星 班** | **孙志恩、林亦可、王欣妍、谭舒予、** | | | |
| **有意义的时刻** | 片段一： 孙志恩和林亦可骑着小车，旁边有一辆空车停在路上，孙志恩从前绕了过去，林亦可从旁边绕了过去。  片段二：王欣妍骑来一辆红色三轮车，汪远航和胡传毅来了，叫住了王欣妍说：我们也要上车。王欣妍放慢速度，他们两上车了。  片段三：谭舒予的小车坐垫上脏了，她拿来了湿巾纸，把车推到路边，说：我要去洗车店洗车后她蹲下来擦车。 | | | c538bdc20e805a3f3b4ffec0f21f280894cef1ae0e79e464d12409248738972761ad9ec3485c687cd6fba487f8b33 |
| **幼儿想法** | 1. 路中间有车要绕着走，不能撞到。 2. 车上有座位，可以上车一起骑。 3. 车子脏了，要用湿巾纸擦干净。 | | | |
| **研究型**  **问题** | 1. 没人骑的车子可以停在路中间吗？ 2. 骑三人小车时有什么需要注意的吗？ 3. 洗车店可以设置在什么位置？为什么？ | | | |
| **教师支持和生成可能** | 经过一周的游戏，幼儿对骑行游戏的玩法有了很多提升，从一开始的横冲直撞，到有来有往，再到角色游戏的融入，让整个游戏充满童趣。对于幼儿面临的问题，教师应尽可能提供丰富的游戏材料，让幼儿运用各种材料创造出不同的游戏玩法，在游戏中发现问题，解决问题，从而生发出更多有趣的游戏故事。 | | | |
| **环境留痕** | 51fbe9c667221ba186b71c8e863a2ce | | | |