**《秋天的童话——Flash综合动画制作》学习活动单**

**一、信息准备：**回顾控制动画的常用代码

|  |  |
| --- | --- |
| 代码 | 功能 |
| play（） | 从当前帧开始播放动画 |
| stop（） | 停止播放动画 |
| gotoAndPlay(x) | 跳到x帧并播放动画 |
| gotoAndStop(x) | 跳到x帧并停止播放动画 |
| press/release/rollover/ | 鼠标按下/鼠标释放/鼠标经过/ |

**二、项目探究：**

**活动一：制作“小女孩骑车”动画。（或小男孩骑车）**

提示：1、新建“影片剪辑”元件：命名为：“骑车”

2、制作“骑车”动画。

**活动二：制作形变动画，使圆形变为文字“秋”或文字“春、夏、冬”。**

**（可根据自己确定的季节来变化文字）**

**制作思路：** 1、新建“影片剪辑”元件：“变”

1. 制作图形“圆”（或其它图形）——文字“秋”的形变动画

3、插入帧，延长画面，使得文字“秋”在画面上停顿一会儿。

**活动三：制作“枫叶飘落”动画。（可根据确定的季节来选择对象，如蝴蝶、蜻蜓、雪花）**

**制作思路：**

1、新建“影片剪辑”元件：“枫叶飘落”

2、利用引导层制作动画：实现枫叶沿曲线运动。

3、实现枫叶静止在枫树上。

**提示：**在枫叶飘落动画的“图层1”的**首帧**上添加“动作”代码。

4、装有代码的枫叶飘落：当指针移动到枫叶上，枫叶掉落。

提示：（1）新建影片剪辑元件：“装有代码的枫叶飘落”

（2）将“枫叶飘落”元件拖至编辑区

（3）点击“枫叶飘落”元件，进入“动作“面板，输入代码：on(rollOver){play();}

5、实现让“枫叶飘落”动画重复播放。

**提示：**在枫叶飘落动画的“图层1”的**尾帧**上添加“动作”代码。

**活动四：组装动画**

1、将“tree.png（或其它）”、“装有代码的枫叶（或雪花、蝴蝶、蜻蜓）飘落”、“变”以及“小女孩骑车”等元件拖至舞台，调整大小，合理布局画面。

2、添加背景音乐。

**三、项目展评：**

1、保存、测试影片，上交作品。

2、自评与互评：请结合以下指标来评价：

**（1）动画制作技术（动画补间、形状补间、引导层动画）**

**（2）元件的灵活使用**

**（3）代码的合理使用**

**（4）动画对象布局的合理性与美观性**

**（5）动画制作的创新性**