教学设计、课件制作与课堂教学日程安排及说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **选手代码** | **备课时间** | **上课时间** | **上课地点** |
| **1** | **7:05—10:35** | **10:45—11:05** | **教室A** |
| **2** | **7:30—11:00** | **11:10—11:30** | **教室B** |
| **3** | **7:55—11:25** | **11:35—11:55** | **教室A** |
| **4** | **8:10—11:50** | **12:00—12:20** | **教室B** |
| **5** | **8:55—12:35** | **12:45—13:05** | **教室A** |
| **6** | **9:20—13:00** | **13:10—13:30** | **教室B** |
| **7** | **9:45—13:25** | **13:35—13:55** | **教室A** |
| **8** | **10:10—13:50** | **14:00—14:20** | **教室B** |
| **9** | **10:35—14:15** | **14:25—14:45** | **教室A** |
| **10** | **11:00—14:40** | **14:50—15:10** | **教室B** |
| **11** | **11:35—15:05** | **15:15—15:35** | **教室A** |
| **12** | **12:00—15:30** | **15:40—16:00** | **教室B** |
| **13** | **12:25—15:55** | **16:05—16:25** | **教室A** |
| **14** | **12:50—16:20** | **16:30—16:50** | **教室B** |

说明：

1. 选手按时间安排表依次进入等候室和备课室，迟到后果自行负责。比赛结束后可自行离开，但不得重返等候室、备课室等比赛区域。

2．电脑桌上会标注选手的“参赛顺序号”（1—14号），请对号入座。

3．打开你面前的电脑，在桌面上放置了本次竞赛提供的名为“综合实践活动素材包”的文件夹，打开文件夹，其中名为“命题”的word文档中有本次课堂教学的指定题目和要求，请在文件夹中选取所需要的素材，进行教学设计和课件制作。素材仅供参考，选手可以围绕命题自由发挥。

4．选⼿制作课件时请先在电脑桌面创建一个文件夹，命名为“X号选手”（X号为你本次参赛的代码，范围在1-14号之间），并将你的课件、教学设计word稿放置其中。注意教学设计稿中只出现你的参赛代码、不要出现姓名和学校等信息。教学设计word文档一律采用五号字体，默认行距。

5. 每个选⼿在备课结束前10分钟，由工作人员负责拷贝、打印课件及教学设计（一式10份）。工作人员引导备课结束的选手进入课堂教学地点。

6．课堂教学为20分钟片段课，内容为“教学设计”中的部分环节，所用课件也与现场制作的一致。

7．候场、备课、课堂教学展示时都禁止携带任何通讯工具、备课材料入场。

8．4-10号选手午餐在备课室用，备课时长增加10分钟,其它选手午餐自行解决。