OM游戏观察记录表

|  |
| --- |
| 观察学习 |
| 观察教师 | 钱佩华 | 观察对象 |  妞妞 小宇 | 班级 | 中一 |
| 观察日期 | 2023、5、16 | 游戏内容 | 会爬的水 |
| 对象数 | 2 | 对象性别 | 男 | 地点 | 中一 |
| 观察内容：能发现问题并寻求解决问题的方法 |
| 情境的创设 |
| 预设情境内容 | 预设的问题 | 设问的目的 | 能否引起兴趣（兴奋/一般/无所谓） |
| 在一定距离的杯子上放折叠的广告纸 | 用纸造的桥怎样能更稳固，承重力更强？ | 同等距离，改变纸的形态，造稳固的桥  | 一般 |
| 幼儿游戏行为 |
| 孩子们在固定的距离上造纸桥，反复几次都托不住杯子，师："为什么会托不住呢？"小宇说："纸太滑了，托不住。"妞妞说："是太软了。有没有硬一点的，我换一张试试"。发现没有硬的纸，小宇从筐里拿出一张又大有长的纸，对折三次成长条形后一试，可以托住。小宇立马高兴地说："把纸折一折就可以了。"孩子们立刻围过来看，师："为什么折了可以托住呢？"妞妞："纸折了就变硬了。"师："大家试一试还可以怎么折？"孩子们受到启发开始折手上的纸，小宇拿了一张有折痕的纸折成了风琴状，也可以成功。一会儿，就听到一声声兴奋的声音"我成功了。""我也成功了。"孩子们的折叠方法真不少，有风琴式的，有长条式的，有小床式的。一会儿又有几个争论声响起："我的方法最好。""我折的这种才最棒。""你看我的杯子站的直直的，你的杯子歪歪的会倒。"5343df5d5fd251cca6b5d0338e7bd16 |
| 归类与筛选 | 识别与判断 |
| 认知经验 | 1、2、3、4、5 | A√ | B | C |
| 过程性能力 | 1、2、3\_\_\_\_次、4 | A√ | B | C |
| 学习品质 | 1、2、3、4、5、6 | A√ | B | C |
| 评价（后期指导策略的调整） |
| 在这次的观察中发现孩子们明白了通过改变纸的形态来使纸桥稳固，而新的争论焦点是：谁造的纸桥最稳固？哪一种折叠方式是最稳固的？看到孩子们都认为自己的折法最能稳稳托住杯子，并引发了争吵，老师发现孩子已经不满足于简单地用纸桥将杯子托住，更想用一定的方法验证自己的纸桥是否最稳固。此时，支持孩子实现验证的意愿，可推进孩子进一步的探索和发现。于是，老师借此机会鼓励幼儿讨论：怎么验证谁的桥最稳固？孩子们各抒己见，有的说用手压看看会不会塌；有的说用嘴吹一吹看会不会吹跑；有的说在杯子里放东西看会不会倒。最终决定以杯子载重的方式比比谁造的纸桥最稳固。目标调整：(1）通过载重游戏，观察、比较不同折法的纸张其承重能力的不同。(2）点数并记录投放物品的数量。2．材料投放调整：(1）幼儿可在活动室内自由寻找花片、积木、石头、贝壳等载重物。(2）提供纸、笔供孩子记录自己载重的物品数量。3．游戏玩法调整：(1）在垫板的指定位置放两个杯子；(2）将纸按自己的意愿折叠放在两个杯子上，成为一座纸桥；(3）拿出另一个杯子放在纸桥；(4）然后往杯子里投放花片、积木等物品；(5）点数并记录自己投放物品的数量 |