|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 活动内容 | 负责人 | 备注 |
| 常规活动 | 文献综述 | 钱悦，张限英 |  |
| 组内研讨课 | 课题组成员 |  |
| 公开课反思 | 课题组成员 |  |
| 撰写游戏化相关论文和案例 | 课题组成员 |  |
| 2月5日 | 布置课题组工作及分工 | 课题组成员 |  |
| 2月 | 梳理上学期研究成果 | 课题组成员 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3月 | 学习游戏化的相关理论 | 同年级课题组成员 |  |
| 4月 | 上好游戏化课的研究课 | 课题组成员 |  |
| 游戏化课堂工具的开发设计 | 课题组成员 |  |
| 5月 | 游戏化课程的主题沙龙 | 课题组成员 |  |
| 6月 | 材料的收集、整理和分析 | 钱悦、张限英 |  |
| 一学期的总结与反思 | 课题组成员 |  |

**2022-2023年度第二学期数学课题组计划**