

教学设计、课件制作与课堂教学日程安排及说明

选手代码	备课时间	上课时间	上课地点
1	7:30—11:00	11:10—11:30	教室 A
2	7:55—11:25	11:35—11:55	教室 B
3	8:30—12:10	12:20—12:40	教室 A
4	8:55—12:35	12:45—13:05	教室 B
5	9:20—13:00	13:10—13:30	教室 A
6	9:45—13:25	13:35—13:55	教室 B
7	10:10—13:50	14:00—14:20	教室 A
8	10:35—14:15	14:25—14:45	教室 B
9	11:00—14:40	14:50—15:10	教室 A
10	11:35—15:05	15:15—15:35	教室 B
11	12:00—15:30	15:40—16:00	教室 A
12	12:25—15:55	16:05—16:25	教室 B
13	12:50—16:20	16:30—16:50	教室 A
14	13:15—16:45	16:55—17:15	教室 B

说明:

- 1.选手按时间安排表依次进入等候室和备课室, 迟到后果自行负责。比赛结束后可自行离开, 但不得重返等候室、备课室等比赛区域。
2. 电脑桌上会标注选手的“参赛顺序号”(1—14号), 请对号入座。
3. 打开你面前的电脑, 在桌面上放置了本次竞赛提供的名为“综合实践活动素材包”的文件夹, 打开文件夹, 其中名为“命题”的 word文档中有本次课堂教学的指定题目和要求, 请在文件夹中选取所需要的素材, 进行教学设计和课件制作。素材仅供参考, 选手可以围绕命题 自由发挥。

4. 选手制作课件时请先在电脑桌面创建一个文件夹，命名为“X号选手”（X号为你本次 参赛的代码，范围在 1-14 号之间），并将你的课件、教学设计 word 稿放置其中。注意教学设计稿中只出现你的参赛代码、不要出现姓名和学校等信息。教学设计 word 文档一律采用五号字体，默认行距。

5.每个选手在备课结束前 10 分钟，由工作人员负责拷贝、打印课件及教学设计（一式 10 份）。工作人员引导备课结束的选手进入课堂教学地点。

6. 课堂教学为 20 分钟片段课，内容为“教学设计”中的部分环节，所用课件也与现场制作的一致。

7. 候场、备课、课堂教学展示时都禁止携带任何通讯工具、备课材料入场。

8. 3-9 号选手午餐在备课室用，备课时长增加 10 分钟。1-2 号选手上完课学校提供午餐，其它选手午餐自行解决。