采菱小学市级备案课题理论学习记录表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课题名称 | [游戏化翻转学习：小学英语教学新探索](http://www.clxx.wj.czedu.cn/html/node210650.html" \t "http://www.clxx.wj.czedu.cn/html/_blank) | | |
| 记录人 | 潘思齐 | 学习时间 | 2021.11.5 |
| 标题 | 游戏化学习理念在翻转课堂教学中的应用研究（张金磊；张宝辉） | | |
| 来源 | 知网 | | |
| 主要内容 | 在翻转式教学中。教师从知识传授者的角色中解脱出来，能够根据学科特点、学习者特征、自己的教学理念。进行课堂活动的设计安排。游戏化学习是教学者结合游戏的设计策略进行教学设计，使学习者在轻松愉快的环境下以游戏化的方式完成学习内容。有助于培养学习者的主动性、创造性和协作性。从翻转课堂内涵和游戏化学习理念及设计策略出发，通过对游戏化学习理念应用到翻转课堂中的案例进行分析。提出了基于游戏化学习理念的翻转式教学模式。以期更好地促进翻转课堂在教学实践中的应用。 | | |
| 心得体会 | 翻转课堂是对传统教学模式的颠覆式创新。游戏化学习的理念可以很好地支持翻转式学习的开展，提高学生的学习兴趣。在实践中良好的应用还需要研究者在真实的教学实践中不断去探索。在持续的创新中完善翻转式教学的各个环节．带给学习者高效的学习。 | | |