“评选类项目”作品创作说明

项目名称：休闲花园

团队成员姓名及学校：马杨、赵轩 常州市龙虎塘第二实验小学

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）：  在我们家附近，有一个美丽的公园，里面不仅有茂密的树木、美丽的花朵还有一片洁白的沙滩和蔚蓝的小河。每到周末都会拉着我可爱的小伙伴们，漫步在柔软的沙滩上，欣赏着波光粼粼的河面，感受着青草与鲜花的芬芳。花园中心有着古色古香的建筑，每一个忙碌的行人走过，都会被着古典的景观所吸引，在这停留片刻感受着文化的气息。因此，我想将这美丽的风景用自己的双手制作出来，永久的保存在家里。 |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是原创之处）：  我们使用颜料绘制了大理石的画面，并铺设在花园的中间地带，并通过激光切割技术，制作了古色古香的躺椅与大棚，供游客在此进行休息。在花园的后方区域，我们用滴胶和小石子分别制作了河面与沙滩，可以供游客在这里散步和欣赏风景。随后我们在老师的指导下，运用各种智能模块进行了功能的调试与设置，测试完成后我们将模块安装在作品内部，随后完成了整个作品的的制作。 |
| 使用说明：   1. 当我们需要进入花园时，我们需要按下按钮开关，门就会自动打开。 2. 光敏传感器会通过感受周围光线的变化来调节白暖灯的亮度。 3. 温湿度传感器会感知温度的变化，当温度较高时，会控制螺旋桨转动，降低周围温度。 4. 火焰传感器会感知明火，当有明火靠近时，蜂鸣器会发出滴滴的报警声。 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处）  无参考资源，纯原创 |
| 制作用软件及运行环境 ：  Mixly软件  Arduino硬件 |
| 作品制作材料清单及成本核算：  材料清单：（预估100）  鼓包草坪（30） 小人（5） 沙盘树木花草（30）颜料（5）板材零件（20）  传感器清单：（预估300）  夸父主板\*1、光敏传感器\*1、蜂鸣器\*1、舵机\*1、射频卡\*1、火焰传感器\*1、螺旋桨\*1、白暖灯\*1。 |