“评选类项目”作品创作说明

项目名称：万彩花园

团队成员姓名及学校：吴昊、李子龙 常州市龙虎塘第二实验小学

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）：  一直以来我都有个梦想，想要制作一片满是花海包围的美丽花园，这里不仅有美丽的花草，还有清澈的池塘和可爱的小动物们在一起嬉戏，中间大大的喷泉吸引着游客们驻足欣赏。而美丽的花房里四季如春，游客们可以在这里休息，欣赏美景，还可以听音乐品尝美食，好不惬意。因此，我准备制作这样一个包罗万象的万彩花园，实现我的梦想。 |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是原创之处）：  我们使用积木分别搭建了花房、工具箱、池塘以及各种各样的花朵，并且在花园的中央用米板和彩纸制作了宏伟的喷泉，整个区域都铺设了绿色的草皮，显得生机勃勃。在花园的周边，我们种植了大量美丽的花朵，让整个花园都变得五彩缤纷。随后，我们在老师的指导下，准备好智能模块对整个场景进行了智慧功能的调试与设置，测试完成后我们将模块安装在作品内部，随后完成了整个作品的的制作。 |
| 使用说明：   1. 当我们需要进入花园时，我们需要使用射频卡打开大门；当卡片错误时，蜂鸣器会报警。 2. 光敏传感器会通过感受周围光线的变化来调节白暖灯的亮度。 3. 温湿度传感器会感知温度的变化，当温度较高时，会控制螺旋桨转动，降低周围温度。 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处）  无参考资源，纯原创 |
| 制作用软件及运行环境 ：  Mixly软件  Arduino硬件 |
| 作品制作材料清单及成本核算：  材料清单：（预估105）  鼓包草坪（30） 彩纸（5） 积木（60）板材零件（10）  传感器清单：（预估300）  夸父主板\*1、光敏传感器\*1、蜂鸣器\*1、舵机\*1、射频卡\*1、螺旋桨\*1、白暖灯\*1、温湿度传感器。 |