“评选类项目”作品创作说明

项目名称：魔力花园 团队成员姓名及学校：顾译 龙虎塘实验小学

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）：  把我的知识应用到实际生活中，利用简单的编程，给人们带来更多的便利，为我们的生活增添一些乐趣，让人们可以更好的享受生活。 |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是原创之处）：  应用图形化编程软件ArduBits结合日常生活中的所见所想，将显示与地板相结合，制作让人耳目一新的产品，带来新鲜的体验，同时又有非常好的使用效果。 |
| 使用说明：  超声波检测到人，舵机自动开门  液晶显示屏显示当前的时间日期星期  温度传感器检测温度，驱动风扇带来清凉，并将山上新鲜的空气送到生活区。 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处）  无参考纯原创 |
| 制作用软件及运行环境 ：  Ardubits  Arduino |
| 作品制作材料清单及成本核算：  材料清单：（预估价格）  传感器清单：（预估）  超声波传感器、舵机、液晶显示屏、实时时钟模块、 |