滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 老鼠笼 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.能在同伴双手拉起的60厘米高度下熟练、灵活地钻。  2.根据儿歌的内容玩游戏，遵守游戏规则。  3.大胆地参与游戏，敢于连续地钻进钻出。 | | |
| **准 备** | 《小老鼠上灯台》的音乐磁带。 | | |
| **游戏玩法：**  1.请几位宝宝当老鼠站到中间，其他宝宝做老鼠笼子手拉手围成一个圆圈。  　　2.游戏开始，作“鼠笼”的幼儿手拉手举起并念儿歌：“老鼠老鼠坏东西，偷吃粮食偷吃米，我们搭个老鼠笼，咔嚓一把抓住他。”  　　3.在念儿歌时，扮老鼠的幼儿在“笼”的周围快速地钻进钻出，当老师发出信号时，扮“笼”的幼儿立即蹲下，在圆内的"老鼠"算被捉住，即参加“笼”的角色。  　　4.游戏继续进行，至“老鼠”全被捉住。 | | | |
| **游戏实录:IMG_4267IMG_4265** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 炒黄豆（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.培养动作的协调性。  2.感受合作游戏的快乐 | | |
| **准 备** | 合适场地一块 | | |
| **游戏玩法：**  小朋友二人一组,手拉手相对站立,一起念儿歌:“炒、炒、炒黄豆,炒完黄豆翻跟头”。边念儿歌边做动作,念“炒、炒、炒黄豆”时,两只手臂有节奏的左右摆动,念“炒完黄豆翻跟头”时,两个小朋友同时松开拉着的手,两人转过身，然后再转回来面对面站立。 | | | |
| **IMG_7084游戏实录:**  **IMG_7083IMG_7081** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 拍大麦 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.学习有节奏的双手轮流击掌，能正确发出噼噼啪，噼噼啪字音。  2.理解童谣的内容，体会说童谣的趣味性。 | | |
| **准 备** | 学会说儿歌。 | | |
| **游戏玩法：**  两人一组,游戏开始，两人边念儿歌边做动作。念“一箩麦”时，乙两手合拢，甲双手同时摞乙的两手背；念“二箩麦”时，甲两手合拢，乙双手同时摞甲的手背；念“三箩开始拍大麦”时，动作同“一箩麦”；从“噼噼啪”开始至最后，两人边念儿歌边按节奏对拍：先自拍一下，然后右手拍对方右手，再自拍一下，然后左手拍对方左手，依次进行。 | | | |
| **游戏实录:** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 我们都是木头人 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.体验、感受集体游戏的乐趣。  2.能快速反应并作出相应的动作。  3.提高自我控制的能力。 | | |
| **准 备** | 有足够大的空间场地。 | | |
| **游戏玩法：**  1.一起叫口令：“我们都是木头人，不许说话不许动！”  2.口令完毕，立即保持静止状态，无论本来是什么姿势，都必须保持不动。  3.如果有一人先忍不住说话，或者笑，或者行动，则这个人是游戏失败者，其余为胜利者。 | | | |
| **游戏实录:IMG_4263**  **IMG_4264** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 花样跳皮筋（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.会主动尝试探索皮筋的多种玩法。  2.体验体验民间体育游戏的趣味性。 | | |
| **准 备** | 经验准备：幼儿认识皮筋，知道皮筋的常见用途。材料准备：皮筋、背景音乐。 | | |
| **游戏玩法：**  1. 幼儿自由玩皮筋，探索皮筋的多种玩法。提出要求：玩之前要商量好谁来崩皮筋，谁来跳皮筋。  2.不同玩法。  （1）两个小朋友或者是用板凳崩着皮筋，请小朋友从这边跳到另外一边，高度从15厘米到25厘米。  （2）两个小朋友或者是用板凳崩着皮筋，小朋友跳上踩住皮筋，再跳过去。（高度10厘米—20厘米） | | | |
| **IMG_7089游戏实录:**  **IMG_7091IMG_7088** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 击鼓传水（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 遵守游戏规则，训练反应速度。 | | |
| **准 备** | 小鼓一个，装满水的瓶子一个，惩罚条若干 | | |
| **游戏玩法：**  参加者先围成一个圈子，当击鼓者开始击鼓时，装满水的瓶子就开始传，当鼓停时，水到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，水就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行。为了避免“幸运者”不表演节目，可提前写好惩罚条。如：“学猫叫三声、朗诵童谣一首......” | | | |
| **IMG_7110游戏实录:**  **IMG_7118** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 石头剪刀布（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1. 认识猜拳的方法 。   2.了解自己的情绪。 | | |
| **准 备** | 合适场地一块 | | |
| **游戏玩法：**  1.幼儿熟知游戏规则：石头赢剪刀，剪刀赢布，布赢石头，如果一组中同时出现石头、剪刀、布，没有输赢。  2.两名以上幼儿自由结伴玩游戏。 | | | |
| **游戏实录:**  **IMG_7096**  **IMG_7101** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 玩竹马 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1. 发展弹跳能力,训练动作灵敏性。 2. 体验与同伴合作游戏带来的成功和快乐。 | | |
| **准 备** | 竹马（木棍、小棒、竹竿） | | |
| **游戏玩法：**  1.小朋友骑竹马时,把竹竿放在胯下,竹梢拖地,作跑马动作,两脚夹紧竹马并拢往前跳，左手拉住马僵绳,右手高举伸 出食指挥臂作扬马鞭的动作,嘴里发出驾驾驾的声音。  2.跳的时候注意，两脚不能分开，必须同时跳跃，谁先跳至终点视为胜利。 | | | |
| **IMG_1482游戏实录:**  **IMG_1476** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 老狼老狼几点了（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 提高身体的控制力和奔跑能力。 | | |
| **准 备** | 呼啦圈 | | |
| **游戏玩法：**  1.呼啦圈摆放成一个大圆，呼啦圈的个数比玩游戏的人数少一个。  2.老师当老狼，站在圆中心处，小朋友当小动物们围在呼啦圈外围顺时针方向走。  3.游戏开始，小动物们一边转圈走一边问：老狼老狼几点了？老狼举一根手指示意，同时说“1点了”，小动物们继续转圈问：老狼老狼几点了？老狼按数字顺序依次回答“2点了、3点了”，直到老狼回答“天黑了”，老狼去追捉小动物，小动物迅速站在圈中 ，没站到圈中的就出局。游戏重复进行。 | | | |
| **游戏实录:**  **IMG_1462** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 跳房子（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 按照规则进行双脚跳，增强腿部肌肉力量。 | | |
| **准 备** | 画有格子的空场地。 | | |
| **游戏玩法：**   1. 画房子：在地上画房子，房子由大小相似的格子组成，格子长宽约40厘米，格子每排个数不一，有单个，有两个的。 2. 幼儿排队站在格子外面，按顺序从第一个格子双脚一起跳跳至最后一个格子，当遇到单个格子时，两脚并拢跳至格子里，当遇到两个格子时，双脚分开跳至左右两个格子中。 3. 按照顺序直至跳完所有格子。 | | | |
| **游戏实录:**  **IMG_1683**  **IMG_1687**  **IMG_1686** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 推小车（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.尝试推小车的多种玩法。  2.锻炼身体大肌肉的协调性和力量。 | | |
| **准 备** | 1.“小车”若干辆。  2.车载物体若干。  3.障碍物。 | | |
| **游戏玩法：**  两名幼儿为一组，扮演推车人。车里装有物体，从起点推着小车绕过“障碍物”往终点方向跑，谁先到终点就算赢。 | | | |
| **C:\Users\Administrator\Desktop\IMG_20191108_152014.jpgIMG_20191108_152014游戏实录:**  **IMG_20191108_152020C:\Users\Administrator\Desktop\IMG_20191108_152023.jpgIMG_20191108_152023** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 顶指顶锅（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.发展听辨能力和反应的灵敏性。  2.提高配合游戏的能力。 | | |
| **准 备** | 合适场地一块 | | |
| **游戏玩法：**  教师和两名幼儿一同游戏，教师先充当发令人。游戏开始，发令人伸出一只手，掌心向下，两名小朋友伸出右手食指，顶在发令人手心中。大家齐声说:“顶指顶锅，淘米下锅，一把抓住哪一个?”然后发令人单独说三声:“嗨! 嗨!嗨!”当说完第三个“嗨”时，发令人握拳去抓小朋友的手指，小朋友则要迅速把手抽回。如果缩得慢就会被抓住，被抓住的幼儿则作为下一个发令的人，游戏重新开始。 | | | |
| **IMG_20191108_095543游戏实录:**  **IMG_20191108_095511IMG_20191108_095633** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 贴鼻子（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 在玩的过程中,享受同伴的共同快乐,增进同伴间的情感。 | | |
| **准 备** | 室内场地、纸上的人脸，搞笑的鼻子。 | | |
| **游戏玩法：**   1. 将“人脸”张贴在墙壁或者黑板上，在距离目标为三米处原地转三圈，然后走向目标，将手里的“鼻子”放在目标图案的鼻子处，“鼻子”贴在指定的鼻子范围内即为获胜。 2. 增加难度，设立障碍，让幼儿绕障碍走，然后将手里的“鼻子”放在目标图案的鼻子处，最先将“鼻子”贴在指定的鼻子范围内即为获胜。 | | | |
| **2游戏实录:**  **31** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 挤油渣 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.发展肩部力量，提高身体的稳定性。 2.能积极参加冬季体育活动，体验集体游戏 | | |
| **准 备** | 空的墙面一块 | | |
| **游戏玩法：**  几个幼儿靠墙而站，用肩部的力量向中间挤，被挤出的人向旁边去，再向中间挤，如此反复进行。挤的时候，可以说“冰冻冰冻你上墙，我吃冰冻你来抢，挤油挤油渣渣，挤出油来烫巴巴。 | | | |
| **游戏实录:** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 揪尾巴（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 练习跑、躲闪的动作，提高身体控制能力。 | | |
| **准 备** | 布条若干根(当尾巴)；用一根长绳围成圆圈。 | | |
| **游戏玩法：**  布条一头塞在裤子后面，变成尾巴，教师喊“开始”时，幼儿在规定的圈内跑并去揪其他幼儿的尾巴，同时也要保护好自己的尾巴不被别的幼儿揪掉。教师喊“停”时，游戏结束，看看谁揪到的尾巴最多，游戏可以反复进行。 游戏规则及建议  1.教师注意观察幼儿活动情况，引导幼儿在追跑中练习改变方向，急停、躲闪等动作；  2.可根据幼儿的活动量和活动兴趣决定活动次数。 | | | |
| **游戏实录:**  **IMG_20191108_095309IMG_20191108_095056**  **IMG_20191108_095205IMG_20191108_095218** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 踩高跷（一） | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 锻炼手脚协调能力。 | | |
| **准 备** | 塑料高跷若干 | | |
| **游戏玩法：**   1. 用塑料圆柱体穿上绳子，让孩子的脚踩住底柱，双手提住绳子向前走，先试着用手部力量去提起对应的脚，鼓励模仿杂技演员踩高跷的动作。 2. 可以分组进行比赛。 | | | |
| **游戏实录:** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 拉大锯 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 锻炼大臂肌肉群，培养节奏感。 | | |
| **准 备** | 幼儿面对面坐。 | | |
| **游戏玩法：**  两人对坐，双脚自然盘曲，双手对握，随儿歌节奏做拉锯似的前俯后仰动作。边做边唱：“拉大锯，扯大锯，姥姥门前看大戏。你也去，我也去，大家一块去看戏。” | | | |
| **游戏实录:** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 丢手绢 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.发展快速奔跑的基本动作。  2.发展应变能力及身体的灵活性。 | | |
| **准 备** | 小手绢一块，宽阔平坦的活动场地。 | | |
| **游戏玩法：**  1.参加游戏的幼儿坐成一个大圆圈，大家边拍手边唱歌。  2.一个幼儿拿手绢绕圆圈转，并轻轻地把手绢放在任意一个幼儿的身后。  3.转一圈，如果哪个幼儿还没发觉，丢手绢的小儿便抓住他，让他为大家表演一个节目。  4.若被那个幼儿发现了，丢手绢的幼儿就要按顺时针方向跑，发现手绢的小朋友拿起手绢在后追赶，追上了便由丢手绢的人表演节目，来追上，就自己表演节目。 | | | |
| **QQ图片20191016132223游戏实录:**  **QQ图片20191016132209QQ图片20191016132229** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 点点虫 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 听节奏说儿歌，认识五官，锻炼手指的灵活性。 | | |
| **准 备** | 合适场地一块 | | |
| **游戏玩法：**  请幼儿握拳，两臂屈肘放在身体前，教师带领幼儿起说儿歌一边做动作。  点点虫，虫虫飞，(伸出两手食指，两个食指相对）(两手食指从体前呈圆弧状划动，食指点到鼻子两侧)  点虫虫，虫虫飞，( 动作同一)  飞到我的耳朵边。 (两手食指从体前呈圆弧状划动，食指点到耳朵两侧)  点虫虫，虫虫飞，(动作同一)  飞到我的眼睛边。 (两手食指从体前呈圆弧状划动，食指点到眼睛两侧)  点虫虫，虫虫飞，(动作同一)  飞到我的嘴巴边。(两手食指从体前呈圆弧状划动，食指点到嘴巴两侧) | | | |
| **游戏实录:** | | | |

滨江豪园幼儿园中国传统文化教学活动设计表（民间游戏）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **游戏名称** | 躲猫猫 | **适合年龄段** | 小班 |
| **游戏目标** | 1.喜欢玩躲猫猫的游戏，并能说出自己躲藏的位置。  2.知道躲猫猫是不藏在门后或橱柜内，能到安全的位置躲藏。  3.尝试使用“下面、里面、后面”等词汇来描述空间位置。 | | |
| **准 备** | 蒙眼布 | | |
| **游戏玩法：**  1.首先选定一个范围，大家经过猜拳数到10。  2.选定一个人先蒙上眼睛或背着大家数数，可长可短，而其他人必须在这段时间找到一个地方躲藏，时间到后那个人去找其他人，最先找到的人为下一轮找的人。  3.没有被找到，且最后回到出发点没有被寻找者发现的人，将不参与第二局的猜拳，直接成为躲藏者。 | | | |
| **游戏实录：**    **IMG_4039IMG_4038** | | | |