1. 扫描观察法的定义：

在**相等的时间段**里，对观察对象**依次轮流**进行观察。

1. 扫描观察法的适用范围：

适合于了解**全班幼儿**的游戏情况。如：幼儿游戏的主题、所扮演的角色、适用的材料情况、环境的布局等。

（3）扫描观察法的适用时间：

在游戏开始、游戏中间和游戏结束时运用较多。

如：一开始看孩子都在玩什么？每个区有几个人？一个一个区域依次看过去。

游戏中或游戏后看人数的变化、材料的使用情况、新区域的活动情况，思考材料的提供是否适宜、是否适合孩子的水平......

（4）扫描观察法的记录方式

1.观察表格

①游戏主题的观察

观察内容：姓名 区域主题

观察目的：幼儿游戏的兴趣是否专一，是在一个区域，还是区域流窜。

②游戏场地的观察

观察内容：场地 时间

观察内容：这块场地幼儿喜欢玩某一类游戏，考虑场地环境的特征。

1. 记录方式

①事先准备好表格

②游戏开始就将所观察的内容直接填入表格

③每次观察可用不同颜色的笔或不同的符号

④最好一周用一张表格