学习心得

一．观察法的定义：在相等的时间段里面，对观察对象依次轮流进行观察。

二．适用范围：了解全班幼儿的游戏情况。

三．适用时间：在同一个时间段，游戏开始或者结束的时候。

四．记录方式：1.事先准备表格。2.游戏开始就所观察的内容直接填入表格。3.每次观察可用不同的笔或者符号。4.最好一周一张表格。

五．内容:

例如图一，观察的是游戏主题，第一行就是主题，下面是幼儿的名字。图二是游戏场地就用游戏场地。可以一个星期都用这个表格对幼儿进行观察，用一个星期的数据进行分析。



（图一）



（图二）

扫描观察法适合观察现场的所有幼儿，但是观察的时间过于短暂只有几秒的时间，所以我们这个观察只能是大致的，不是精细的不能对每一个幼儿进行总结。但可以通过连续一个星期这样长时间的观察，使我们的数据有意义。如在一个相同的时间段进行一段时间的观察，就可以通过这些数据得出结论。比如幼儿喜欢娃娃家多一些，益智区少一些；幼儿刚开始在美工区有5个人，但是游戏结束的时候只有2个人了。我们可以从这些数据中看出哪个区域一个星期的人多，教师就可以寻找为什么，是什么吸引幼儿来玩的。同样为什么游戏开始人多，结束就没人了，教师也可以思考是不是需要更改一些材料、添加一些材料。

周四将开展现场观察记录，因为现在疫情还没结束，都是各班分区域玩的，内容都是一样的。所以我设计了下面的这种观察记录表格，用简单的对话记录。

扫描观察记录

观察时间：

观察地点：

观察目的：

观察内容：

观察背景：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 人数 | 使用的材料 | 简要的对话 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

分析与解读：