的扫描观察法的定义：  
这种方法是指观察者在相等的时间段里对观察对象依次轮流进行观察。此法比较适合于粗线条地了解全班儿童的游戏情况，女可以掌握游戏开展了哪些主题，学前儿童选择了哪些主题，扮演了什么角色等一般行为特点。

适用的范围：了解全班幼儿的游戏情况或许有大部分幼儿的时候

扫描观察法一般在游戏开始和结束的时候运用较多。

记录的方式：

1. 幼儿游戏观察的一般原则为了获得幼儿游戏行为的准确信息，观察者不论采用何种观察方法，都应遵循以下原则：1.应明确观察的目的，并选择适当的观察方法。  
   2.观察应在确保幼儿有机会展示他们所有游戏能力的情境中进行，既保证幼儿有丰富的、能引发他们各种游戏行为的材料，又保证幼儿有充分的游戏时间。  
   3.如果可能，应保证对幼儿室内和室外游戏进行观察。  
   研究表明，有些幼儿在室外游戏比在室内游戏更能表现出较高的社会性和认知水平。  
   4.应在幼儿彼此熟悉并熟悉环境后才开始对幼儿进行观察。  
   在与熟悉的同伴游戏时，幼儿会展现较高水准的社会性和认知水平。  
   若开学初就进行观察，可能会低估幼儿真实的游戏能力。
2. 记录的准备：

1提前准备好扫描观察法的表格

2幼儿游戏的观察记录游戏观察记录的方法一般有三种：行为核对表、等级量表和轶事记录。观察者在决定使用何种记录方法时，应在“易于使用”和“丰富描述”两者之间作出选择。行为核对表行为核对表主要用来核对幼儿在游戏中重要行为的出现与否，观察者预告将准备观察的项目列出，当出现此项目行为时，就在该项上画“√（做最简便的记录方式）

3预先了解要观察的内容。