《基于传统文化的scratch编程的实践与研究》研究计划（2020,9-2021,1）

本学期我将继续进行《基于传统文化的scratch编程的实践与研究》课题的研究，以下是本课题的研究计划：

一、研究目标

1、根据课题研究的总目标，继续查阅相关理论做好深入研究。

2、根据理论全面分析研究报告，落实解决学习生活中遇到的问题。

3、利用网络资源，让学生去搜素有关课题的信息，丰富课题研究内容，发挥学生的自主能动性，培养自主学习意识。

二、具体措施

1、转变观念，认真系统地学习有关的理论。认真地学习一些相关的专著和他人的经验性文章，在学习中提高认识，在学习中转变陈旧的观念。

2、多和有经验的老师共同交流心得，加强学习，努力提高自身专业素养。

3、实事求是，注重课题研究过程，在校园研究计划安排下，上好课题研讨课。

4、课题研究及时整理阶段性成果。

三、具体安排:

9月---10月：查阅传统文化的资料，学生独立或者合作做好总结性资料。

11月-12月：采集来自日常教学课堂中的资源，梳理在编程中遇到的问题，找出共性问题，系统的分析研究。

12月-1月：做好课题总结和最后资料的整理，发表论文，整理成果。