**第九届科技节直线竞速赛车比赛方案**

为全面提升学生的科学素质，培养学生的创新精神，提高学生的动手能力和应用工具的能力，今年我们将继续举办科技直线竞速赛车活动。比赛规则如下：

1. 比赛采用现场拼装完成的车辆，中途不得更换其它零配件。

2. 竞速赛场地设置：长8米、宽1米的长方形（车辆行走区域）；距起跑线2米处设弧形障碍台（宽28厘米左右，弧顶高2厘米）；距起跑线6米处设梯形障碍台（宽28厘米左右，高2至4厘米）。如图：

1M

2M

3M

4M

5M

6M

7M

8M

弧形障碍

梯形障碍

10分

35分

25分

45分

55分

70分

80分

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 起跑线发车区 |  |  |  |  |  |  |  |  | 80分 |
| 90分 |
| 100分 |
| 90分 |
| 80分 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

3. 得分设置：设有行走区域得分值（0分起至80分）和进门得分值(80分、90分、100分)，总分为100分。如上图。

4．发车准备：运动员在裁判员点名后进入发车区做准备，准备完成后举手示意，裁判员同意后方可放行模型，否则重放（进入发车区后，运动员发车准备时间不超过20秒，超时视作该轮比赛弃权）。

5．发车及计时：运动员举手示意准备完毕，裁判发出“准备、3、2、1、发车”口令，车辆从起跑线发车（发车前车头不得越过起跑线），计时从发令“开始”到车头通过终点线终止，计时精确到0.01秒。根据车辆前轮到达的分值区域判定行驶得分。裁判遇到以下情况计时终止：车轮超出行走区域范围；车辆在行走区域内停止前行。以前车轮已压线分值记录。

6. 参赛者自行接车，比赛中必须注意安全。发生以下情况时，该轮成绩无效：增减赛车配件；行驶中零部件掉落与车体分离；行驶中任意形式接触赛车；运动员脚踏入起跑线和赛道。

7．六年级每班报5名学生参加比赛男女不限，比赛进行二轮，取得分高的排名。如成绩相同，以另一轮成绩确定名次；另一轮成绩也相同，则名次并列。比赛设一等奖2名，二等奖2名，三等奖2名。

**常州市新北区吕墅小学**

**2017年11月28日**