横山桥中心小学真真少年宫车模制作活动设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 辅导时间 | 2017.9.4-2017.10.14 | 活动地点 | 科技活动室 |
| 辅导内容 | F1赛车的拼装与调试 | 辅导老师 | 殷霙 |
| 活动目标 | 1、学员学会拼装F1赛车，2、练习拼装速度。  3、学会调试车速。 | | |
| 活动设计 | * 1. 激发学员兴趣  1. 出示拼装好的F1赛车，并开一开。 2. 学员来尝试 3. 激发兴趣   二、指导学员拼装  1、出示F1赛车的各种零部件  2、指导学员认识各种零部件，并讲解各个零件的作用  3、老师示范，学员学习拼装  三、评价  1、展示学员作品  2、老师点评  3、学员修改  四、调试车速  1、讲解F1赛车的行驶情况要求  2、学习调试，特别注意轮子的旋转方向  3、学员练习调试 | | |
| 活动反思 | F1赛车的拼装是关键。车子的摆放技巧也很重要。放的好，车也会行地好。 | | |

横山桥中心小学真真少年宫车模制作活动设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 辅导时间 | 2017.10.16-2017.11.18 | 活动地点 | 科技活动室 |
| 辅导内容 | 四驱车的拼装与调试 | 辅导老师 | 殷霙 |
| 活动目标 | 1、学生学会拼装四驱车。2、练习拼装速度。  3、学会调试车速。4、能够自主改装设计车模。 | | |
| 活动设计 | 1. 激发学生兴趣 2. 出示拼装好的四驱车，并开一开。 3. 学生来尝试 4. 激发兴趣 5. 指导学生拼装 6. 出示四驱车的各种零部件 7. 指导学生认识各种零部件，并讲解各个零件的作用 8. 出示拼装工具，学习工具的使用方法。 9. 老师示范，学生学习拼装。 10. 评价 11. 展示学生作品 12. 老师点评 13. 学生修改 14. 调试车速   1.、拼装轨道  2、学生练习在轨道上行车  3、点评 | | |
| 活动反思 | 学员在拼装活动中对工具的使用掌握不是很好，所以在老师巡视中要做好细致的指导工作。拼装过程中要指导学员关注零件的细节。寻找拼装的最佳顺序，提高拼装速度。眼明手快，胆大心细是拼装的最佳状态。 | | |

横山桥中心小学真真少年宫车模制作活动设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 辅导时间 | 2017.11.20-2017.12.23 | 活动地点 | 科技活动室 |
| 辅导内容 | 房车的练习 | 辅导老师 | 殷霙 |
| 活动目标 | 1、了解房车的结构 2、学会使用遥控器 3能很好地掌控车速，快速地行驶。 | | |
| 活动设计 | 一、出示房车，激发学员尝试的兴趣。  1、出示房车，介绍十分之一房车的结构  2、讲解房车的特点  二、学员学习使用遥控器  1、介绍遥控器的结构  2、介绍遥控器的使用方法  3、学员练习使用遥控器，老师手把手指导。  4、学员练习使用遥控器  三、开车练习  1、老师示范  2、学员学习在直道上开车  四、学习绕障碍物行驶  1、老师讲清要求，并摆好障碍物  2、学员练习绕障碍物行驶  3、学员由慢到快地行驶  五、总结 | | |
| 活动反思 | 遥控赛车主要训练学员手眼脑的协调配合能力，要多练。 | | |

横山桥中心小学真真少年宫车模制作活动设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 辅导时间 | 2017.12.25-2018.1.27 | 活动地点 | 科技活动室 |
| 辅导内容 | 越野遥控车 | 辅导老师 | 殷霙 |
| 活动目标 | １、知道遥控车的性能  ２、能指挥遥控车并绕障碍物前进 | | |
| 活动设计 | 一、激发兴趣  视频，越野遥控车比赛情景  二、介绍越野遥控车的特点  ①手柄式遥控器，操作简单方便，上手容易  ②越野车专用的超大马力电动机  ③时速可达约30公里/小时  ④后轮具有独立减震装置，有效缓冲车身震动  ⑤超大橡胶轮胎(直径约8.3厘米)，胎纹深厚，抓地牢固，缓冲效果好  ⑥全方位遥控：可前进、后退、左转、右转  三、介绍如何开动遥控车  使用方法：  ①全方位动作遥控，可前进、后退、左转、右转  ②车辆前进、后退：遥控器扳机左向前，车辆前进；向后推动遥控器扳机，车辆后退  ③车辆左右转向：由右边的扳机控制，车辆左转或者右转  ④行进中的转向：当车辆前时或后退时，控制遥控器转向键可使车辆在行进中向左或向右转向  四、学员练习 | | |
| 活动反思 | 遥控赛车主要训练学员手眼脑的协调配合能力，要多练。 | | |

横山桥中心小学真真少年宫车模制作活动设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 辅导时间 | 2017.1.29-2017.2.3 | 活动地点 | 科技活动室 |
| 辅导内容 | 各种车辆的比赛 | 辅导老师 | 殷霙 |
| 活动目标 | １、拼装比赛　２、行驶比赛 | | |
| 活动设计 | * 1. 拼装比赛  1. 用老师提供的材料比赛 2. 比一比谁用的时间最短 3. 公布结果    1. 行驶比赛 4. 各种相同型号的车辆进行比赛 5. 四驱车在轨道上比赛 6. 房车进行障碍赛 7. 新型车在直道上比赛 8. 在规定时间内比谁跑的圈数多 | | |
| 活动反思 | 以比赛的形式来促进学员，同时可以提高他们的积极性。 | | |