

江苏省青少年科技教育协会

苏青科教发〔2020〕51号

关于举办第三期江苏省青少年“云科创” 线上科技活动——江苏省青少年“虚拟世界 创意编程”活动的通知

各科普工作站，各单位会员，各有关单位：

为认真贯彻 2017 年国务院印发《新一代人工智能发展规划》中提出的“在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育”以及 2019 年教育部印发《关于加强和改进中小学实验教学的意见》提出的“注重加强实验教学与多学科融合教育、编程教育、创客教育、人工智能教育、社会实践等有机融合”的精神，积极推动人工智能和教育深度融合，有效推进线上科普教育平台建设。根据《关于开展江苏省青少年“云科创”线上科技活动的通知》（苏青科教发〔2020〕11号）精神，经研究决定开展第三期江苏省青少年“云科创”

线上科技活动——江苏省青少年“虚拟世界创意编程”活动。
现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：江苏省青少年科技教育协会

承办单位：江苏省青少年科技教育协会人工智能教育专业委员会

活动设立组织委员会（简称组委会），负责指导活动的组织工作；活动设立评审委员会（简称评委会），负责活动的评审工作。组委会办公室设在江苏省青少年科技教育协会人工智能教育专业委员会，负责活动的具体实施工作。

二、活动宗旨

习近平总书记在致国际人工智能与教育大会的贺信中强调“要积极推动人工智能和教育深度融合”。因此，充分发挥人工智能优势，积极推动人工智能和教育的深度融合，成为当代教育变革创新的重要动力。通过举办本次创意编程活动，为全省小学和初中免费提供约 500 个“虚拟世界编程软件”登陆账号，使用编程语言对场景中的对象编写代码，最终编译成可运行的作品，展示学生的编程能力和创新思维。

三、活动主题

（一）保护野生动物，构建生态家园（小学组）

主题说明：野生动物是人类的朋友，保护野生动物不仅是维系生态系统的平衡，也是在维系全人类文明的持续发展。

学生可以通过作品展示出现实情况中的相关问题；也可以设计多个互动类任务，可以让体验者通过你设计完成相关任务。

（二）未来家园（初中组）

主题说明：地球是人类惟一家园，是人类生存的必要条件，随着科学技术的不断发展，我们的家园、城市、乡村发生着日新月异的变化。学生可以在虚拟世界中构建“未来的家园”，通过设计作品展示科学思维和创新精神；也可以设计多个互动类任务，可以让体验者通过你设计完成相关任务。

四、参与对象

江苏省初中、小学在校学生。

五、活动安排

9月15日至9月30日：学校提交申请，组委会免费提供软件登陆账号。

9月15日至10月28日：活动宣传报名和作品征集。

10月底至11月初：作品汇总、评审。

11月上旬：完成公示流程并公布获奖作品名单。

11月下旬：邀请小学组和初中组成绩前3名的获奖学生参加第二届江苏省青少年科技教育高峰论坛，出席颁奖仪式，推荐主流媒体进行宣传，对获奖作品进行公益性科普宣传。

六、作品要求

（一）作品内容：不得违反中华人民共和国现行法律、法规。要求与主题相关，导向正确，内容健康向上。

（二）作品原创：作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

（三）创新创造：作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

（四）构思设计：作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和创新思维。

（五）用户体验：观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

（六）艺术审美：界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

（七）程序技术：合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

（八）填具报名表申报参赛即视同认可：参赛作品的著作权归作者所有，参赛作品的使用权由作者与主办单位共享，主办单位拥有非营利性的自主出版作品集、开展展映展示、宣传推介等作品使用权。

七、作品申报

（一）作品提交文件包括：作品申报表（见附件），源文件，演示动画（建议格式为 MP4，视频编码为 AVC H264）和作品缩略图。作品（含作品说明文档，源文件、演示动画、作品缩略图）大小建议不超过 100MB。

（二）使用“虚拟世界编程软件”创作设计作品，设计完成后从设置中点击导出文件。

（三）须在申报表内填写作品说明，具体要求如下：

1. 明确的主题与作品设计目标。包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品目标描述不清晰或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

2. 编程思维与技巧。选手需为角色、场景等主要应用元素绘制流程、逻辑和功能图，如使用特殊的编程技巧或计算方法也需单独详细说明。

3. 素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属于合格作品。同时鼓励创作和使用原创素材，可以考虑给予原创素材适当加分。

（四）拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在 1 分至 2 分钟之间，格式为 MP4。

八、奖项设置

（一）设奖比例

本次活动将对优秀作品进行表彰和奖励，设小学组和初中组，获奖比例为一等奖 15%，二等奖 25%，三等奖 40%。另设创意奖、优秀指导教师奖若干名。

（二）证书奖励

1.所有获奖学生及其指导教师都将获得主办单位统一颁发的电子证书。

2.小学组、初中组成绩前 10 名的学生可获精美奖品（含科技模型、科普刊物）1 份，其余获奖学生可获纪念品 1 份。

本次活动最终解释权归组委会所有。

九、参赛办法

（一）申请账号

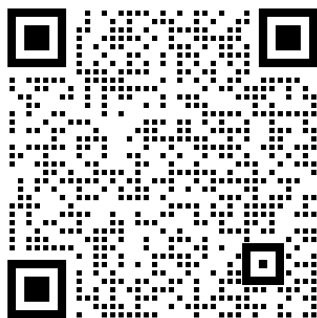
1. 请于 9 月 30 日前扫描下方二维码，在线填写活动登陆账号申请表，并将学校负责人签字、盖章的申请书（模板见附件 1）扫描件上传，提交申请。



2. 组委会收到申请后将审核相关信息，经核实确认后，将通过邮箱 jsstem@126.com 将账户名称、密码以及软件下载

载方式等资料发送至申请人电子邮箱。

3. 请扫描下方二维码加入江苏省青少年科技教育协会企业微信，进入“云科创”第三期线上科技活动群组，咨询了解更多活动信息。



4. 原则每校申请免费账号为 5 个，如需申请更多账号请致电组委会沟通相关事宜。

（二）作品申报

1. 请填写作品登记表(附件 2)(须单位盖章、作者签字)，于 10 月 28 日前将作品登记表（word 版和扫描电子版）、作品源文件、作品演示动画、作品阐述视频、作品缩略图打包发至邮箱 jsstem@126.com 进行申报。

2. 每个账号对应作品参评数量限每人 1 件，多次申报的作品不参与评审。

3. 每件作品作者限 1 人，每名学生的指导教师限 1 人，以学生个人名义申报作品，不接受团队合作或单位申报作品。

4. 账号仅限活动期间免费试用，数量有限。请妥善保管登陆账号和密码，保证账号安全，将账号和密码告知他人的行为后果自负。

十、相关要求

了解活动详情和更多动态信息，请登录江苏省青少年科技教育协会网站 <http://www.sciedu.org>

江苏省青少年科技教育协会

联系人：张晓辰 电话：025-86670740、15312081507

薛子天 电话：025-86670701、18913922747

江苏省青少年科技教育协会人工智能教育专业委员会

联系人：张 波 电话：13912290866

附件：1. 申请书模板

2. 作品登记表



江苏省青少年科技教育协会

2020年9月10日

附件 1

申 请 书

江苏省青少年“云科创”线上科技活动组委会:

本校(单位)由_____老师(手机号:_____)

组织本校学生参与 2020 年第三期江苏省青少年“云科创”

线上科技活动——江苏省青少年“虚拟世界创意编程”活动,

申请 5 个登陆账号并确保参与活动,根据通知要求,按时提

交学生作品。

特此申请。

负责人签名: _____

单位名称: _____ (盖章)

2020 年____月____日

附件 2

第三期江苏省青少年“云科创”线上科技活动

江苏省青少年“虚拟世界创意编程”活动

作品登记表

所在单位（盖章）_____

参赛组别	<input type="checkbox"/> 小学组 <input type="checkbox"/> 初中组			
作者姓名			登陆账号	
就读学校				
指导教师姓名			电子邮箱	
联系方式	手机			微信号
通信地址			邮政编码	
作品名称				
作品说明	1、主题与作品设计目标：			
	2、编程思维与技巧：			
	3、素材原创与引用要求：			
授权声明	<p>本人自愿参加江苏省青少年“虚拟世界创意编程”活动，承诺参赛作品不存在违法侵权问题，同意授权组委会依法处理有关我本人参赛作品的评比，并授权活动主办和承办单位用于公益性科普宣传。</p> <p>特此授权。</p> <p>作者签名：_____</p>			

注：以上信息均为必填项，此表请连同作品发送至 jsstem@126.com